

Fonaments d'informàtica
Grau en Enginyeria de Telecomunicació

4- Introducció al disseny lògic

Marta Prim
(Marta.Prim@uab.cat)

Departament de Microelectrònica i Sistemes Electrònics
Universitat Autònoma de Barcelona

Índex

- **4.1 Conceptes bàsics**
- **4.2 Àlgebra de Boole**
- **4.3 Funcions lògiques**
 - Definicions
 - Formes canòniques
- **4.4 Circuits combinacionals**
 - Introducció
 - Portes lògiques
 - Anàlisi de circuits combinacionals
 - Síntesi de circuits combinacionals
 - Mòduls combinacionals
 - Sumador binari
 - Comparadors
 - Codificadors
 - Decodificadors/demultiplexors
 - Multiplexors
 - Dispositius lògics programables
 - ALU
- **4.5 Circuits seqüencials**
 - Introducció
 - Elements de memòria
 - Anàlisi i *síntesi* de circuits seqüencials
 - Mòduls seqüencials
 - Registres de desplaçament
 - Comptadors
- **4.6 Memòries**
 - Memòria RAM
 - Memòries d'accés seqüencial

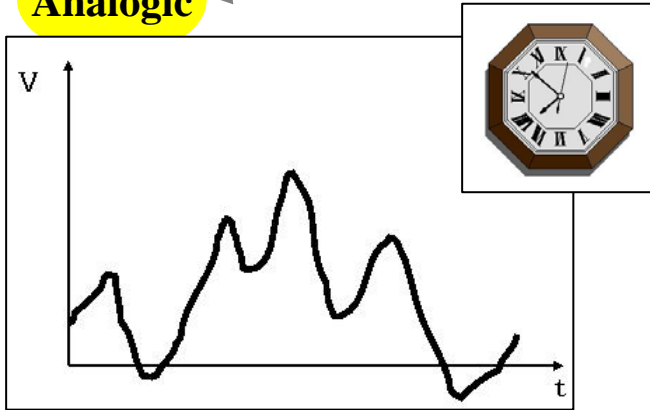
Bibliografia

- **García Zubía, Javier; Angulo, Ignacio; Angulo, José Ma;** *Sistemas Digitales y Tecnología de Computadores*, Thomson; 2e; 2007.
- **Wakerly, J.F.;** *Diseño Digital: Principios y Prácticas*, 3ª Edición. Prentice-Hall, 2006.
- **Nelson, V.P.; Troy, H; Carroll, B; David, J;** *Análisis y Diseño de Circuitos Lógicos Digitales*, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1996.
- **Floyd, T.L.;** *Fundamentos de Sistemas Digitales*. Prentice-Hall, 9e, Madrid, 2006.
- **Prieto, A; Lloris, A; Torres, J. C.;** *Introducción a la Informática*, McGraw-Hill; 4e; 2006.
- **Oliver, J; Ferrer, C.;** *Diseño de Sistemas Digitales: introducción práctica*, UAB, 1998.
- **Baena, C.; Bellido, M. J.; Molina, A. J.; Parra, M.; Valencia, M.;** *Problemas de circuitos y sistemas digitales*, McGraw-Hill, 1997.
- **García Zubía, J.;** *Problemas resueltos de Electrónica Digital*. Thomson, Madrid, 2003.

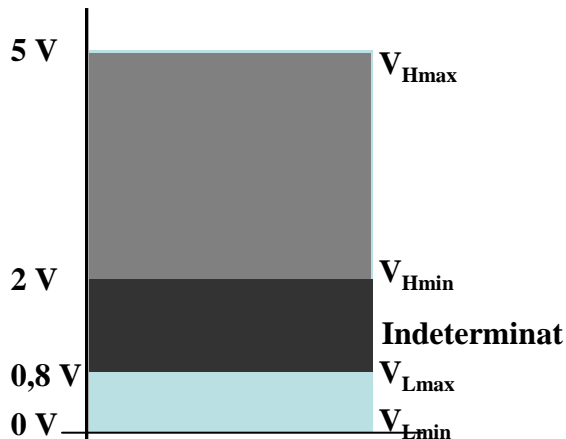
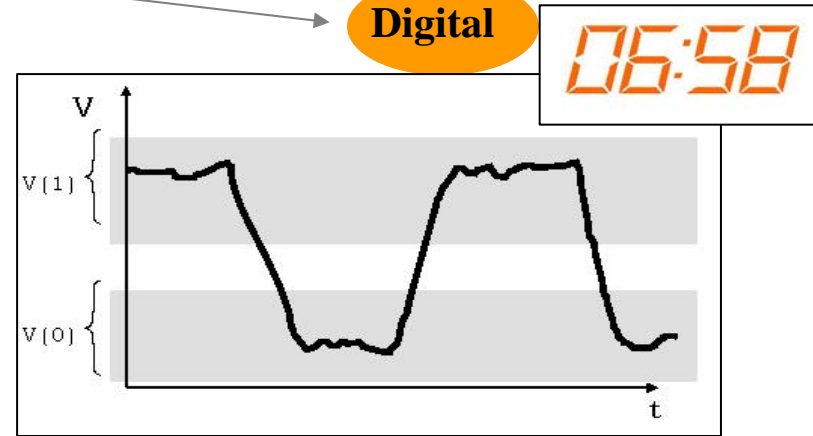
4.1 Conceptes bàsics

Sistema (circuits electrònics)

Analògic



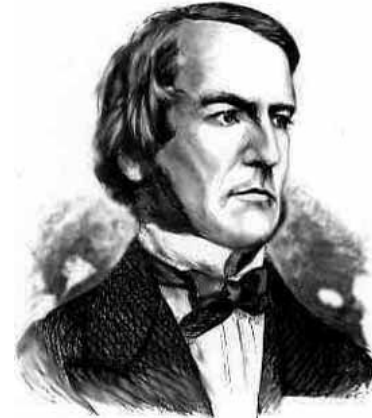
Digital



- **Sistema Digital:** és aquell que processa i comunica informació de tipus digital (0,1) o (L,H)

4.2 Àlgebra de Boole (1)

- **George Boole** (1860) va desenvolupar una Àlgebra en la que els valors de A i B només podien ser “verdader” o “fals” (1 o 0). S'anomena Àlgebra de Boole i s'utilitza en Electrònica Digital.
- L'àlgebra de Boole bivalente està definida sobre un conjunt amb dos elements $B = \{0, 1\}$ i les operacions **suma lògica + (OR)**, **producte lògic • (AND)** i **complement ' (NOT)**.



Boole (1815-1864)

A	B	OR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

A	B	AND
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

A	NOT
0	1
1	0

4.2 Àlgebra de Boole (2)

- Sigui $B=\{0,1\}$ un conjunt, amb dues operacions binàries ($\bullet, +$) i una operació unitària ($'$), aleshores direm que la estructura $[S, *, +, ', 0, 1]$ és un àlgebra booleana o àlgebra de commutació, si verifica els següents axiomes:

- **A1: Llei commutativa**

$$a + b = b + a$$

$$a * b = b * a$$

- **A3: Element neutre**

$$a + 0 = a$$

$$a * 1 = a$$

$$\text{on } 0, 1 \in S$$

- **A2: Llei distributiva**

$$a * (b + c) = a * b + a * c$$

$$a + (b * c) = (a + b) * (a + c)$$

- **A4: Existència del complementari**

$$\forall \bar{a} \in S$$

$$a + \bar{a} = 1$$

$$a * \bar{a} = 0$$

4.2 Àlgebra de Boole (3)

Per tota àlgebra de Boole $[S, *, +, ', 0, 1]$, es compleixen les propietats:

- **P1: Principi de dualitat**

Cada propietat expressada en els termes de $*$, $+$, 0 , 1 li correspon una propietat similar expressada en els termes de $+$, $*$, 1 , 0

- **P2: Unicitat de complementari**

$$\forall a \in S$$

$$\exists \bar{a} \in S$$

- **P3: Complementari dels neutres**

$$\forall 0, 1 \in S \Rightarrow \bar{0} = 1, \bar{1} = 0$$

- **P4: Llei de la idempotència**

$$\forall a \in S,$$

$$a + a = a$$

$$a * a = a$$

- **P5: Llei de frontera**

$$\forall a \in S,$$

$$a + 1 = 1$$

$$a * 0 = 0$$

4.2 Àlgebra de Boole (4)

Per tota àlgebra de Boole $[S, *, +, ', 0, 1]$, es compleixen les propietats:

- **P6: Llei de l'absorció**

$$\begin{aligned} \forall a, b \in S, \\ a + a * b &= a \\ a * (a + b) &= a \end{aligned}$$

- **P7: Llei d'eliminació**

$$\begin{aligned} \forall a, b \in S, \\ a + \bar{a} * b &= a + b \\ a * (\bar{a} + b) &= a * b \end{aligned}$$

- **P8: Llei associativa**

$$\begin{aligned} (a + b) + c &= a + (b + c) \\ (a * b) * c &= a * (b * c) \end{aligned}$$

- **P9: Lleis de DeMorgan**

$$\begin{aligned} \forall a, b \in S, \\ \overline{a + b} &= \bar{a} * \bar{b} \\ \overline{a * b} &= \bar{a} + \bar{b} \end{aligned}$$

- **P10: Generalització de les Lleis de DeMorgan**

$$\begin{aligned} \overline{(a + b + \dots + n)} &= \bar{a} * \bar{b} * \dots * \bar{n} \\ \overline{(a * b * \dots * n)} &= \bar{a} + \bar{b} + \dots + \bar{n} \end{aligned}$$

4.3 Funcions lògiques ⁽¹⁾

Definicions

- **Funcions booleanes o de commutació**

- Una funció booleana de n variables $f(x_{n-1}, \dots, x_1, x_0)$ és una transformació del conjunt $\{0,1\}^n$ al conjunt $\{0,1\}$ tal que $f : \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$.

- **Taula de veritat**

- Tota funció lògica es pot representar mitjançant una taula de veritat.

A	B	C	F(A,B,C)
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

4.3 Funcions lògiques (2)

Formes canòniques

- Una funció lògica es pot expressar mitjançant diferents expressions lògiques, Les expressions normalitzades o formes canòniques són:
- **Minterms**: és un producte de n variables on cada variable apareix només un cop i s'associa **1 a cada variable no complementada** i un **0 a les complementades**; representa els 1's de la funció lògica.

$$F(A, B, C) = \bar{A} \cdot B \cdot \bar{C} + \bar{A} \cdot B \cdot C + A \cdot B \cdot \bar{C} + A \cdot B \cdot C$$

$$F(A, B, C) = m_2 + m_3 + m_6 + m_7 = \sum m(2, 3, 6, 7)$$

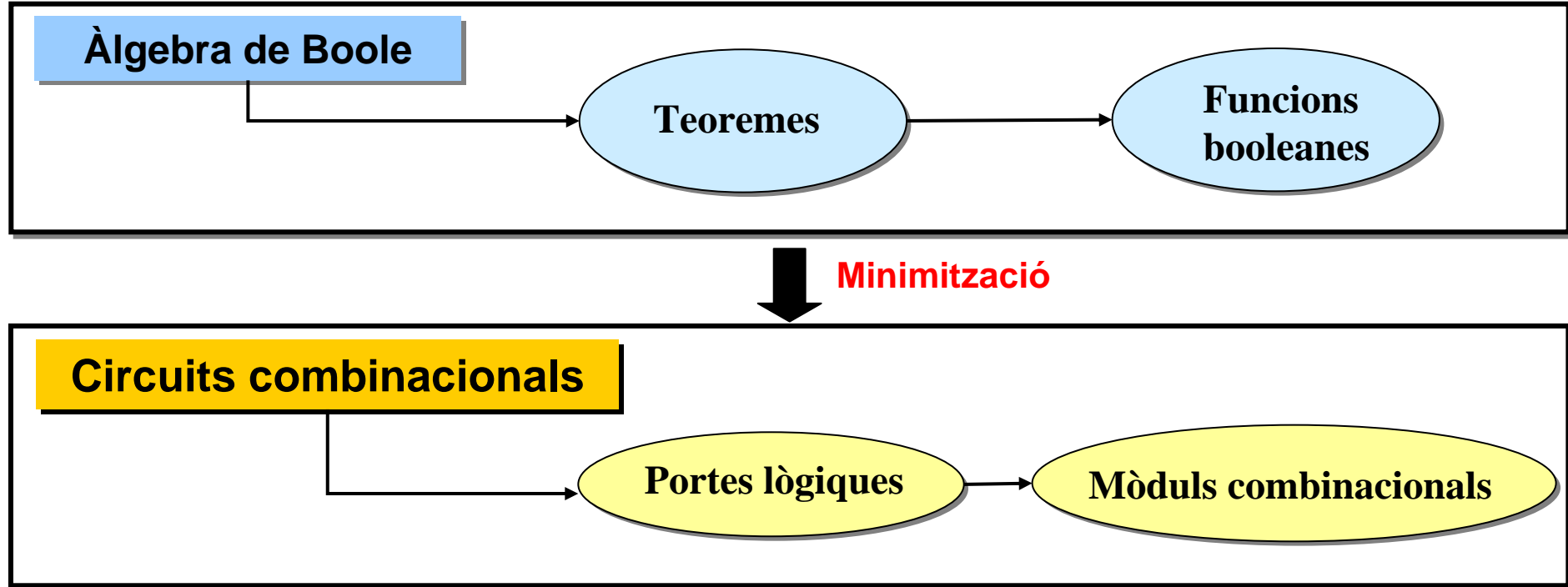
- **Maxtems**: és un suma de n variables on cada variable apareix només un cop i s'associa un 0 a cada variable no complementada i un 1 a les complementades; representa els 0's de la funció lògica

$$F(A, B, C) = (A + B + C) \cdot (A + B + \bar{C}) \cdot (\bar{A} + B + C) \cdot (\bar{A} + B + \bar{C})$$

$$F(A, B, C) = M_0 \cdot M_1 \cdot M_4 \cdot M_5 = \prod M(0, 1, 4, 5)$$

4.4 Circuits combinacionals (1)

Introducció

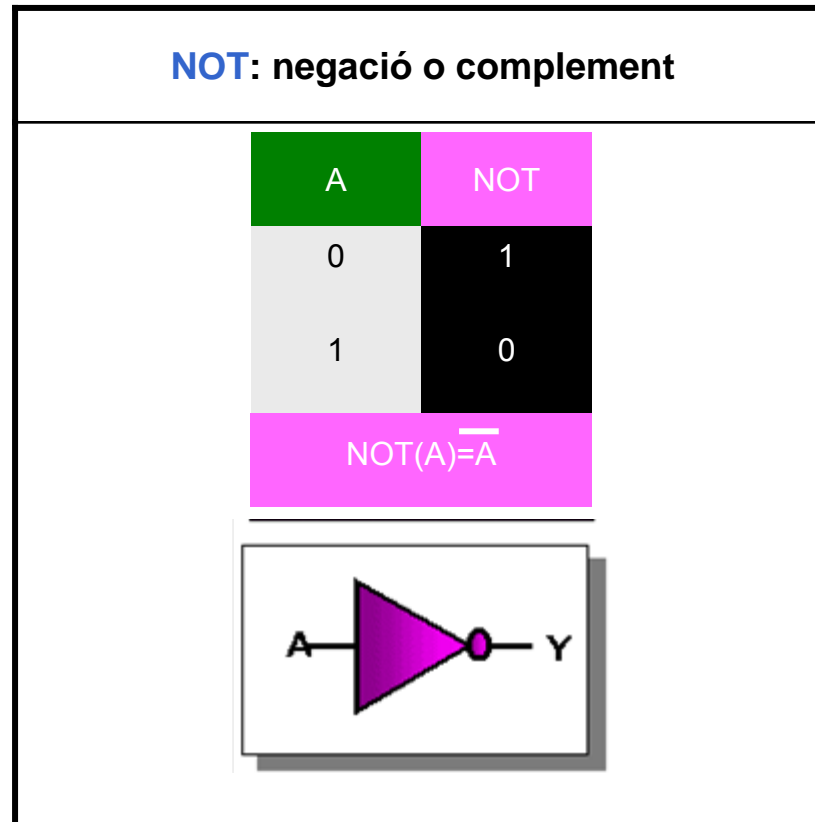


- Un **circuit combinacional** és aquell que el valor de les variables de sortida depèn únicament del que prenen en aquest moment les variables d'entrada.

4.4 Circuits combinacionals (2)

Portes lògiques

- La implementació de funcions lògiques es realitza mitjançant dispositius electrònics denominats **portes lògiques** (o digitals).
- Una **porta lògica** és un mòdul combinacional que implementa una funció booleana simple.



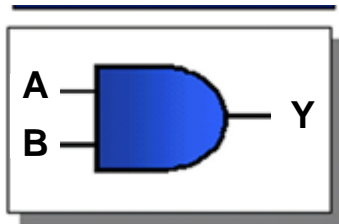
4.4 Circuits combinacionals (3)

Portes lògiques

AND: multiplicació lògica

A	B	AND
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

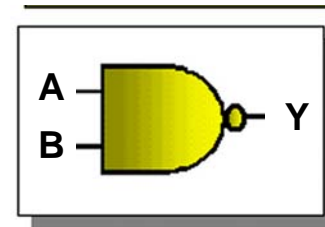
$AND(A,B) = A * B$



NAND: negació de la multiplicació lògica

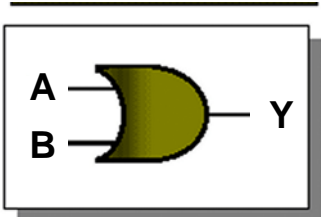
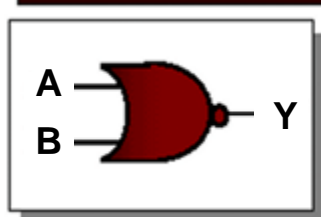
A	B	NAND
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$NAND(A,B) = \overline{A * B}$



4.4 Circuits combinacionals (4)

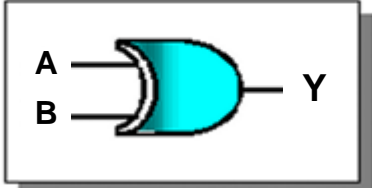
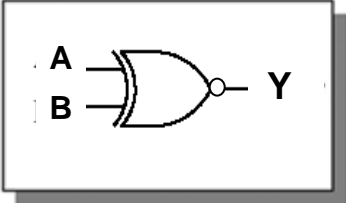
Portes lògiques

OR: suma lògica			NOR: negació de la suma lògica																												
<table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>OR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p>OR(A,B) = A+B</p> 	A	B	OR	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	<table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>NOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>NOR(A,B) = $\overline{A+B}$</p> 	A	B	NOR	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0
A	B	OR																													
0	0	0																													
0	1	1																													
1	0	1																													
1	1	1																													
A	B	NOR																													
0	0	1																													
0	1	0																													
1	0	0																													
1	1	0																													

4.4 Circuits combinacionals (5)

Portes lògiques

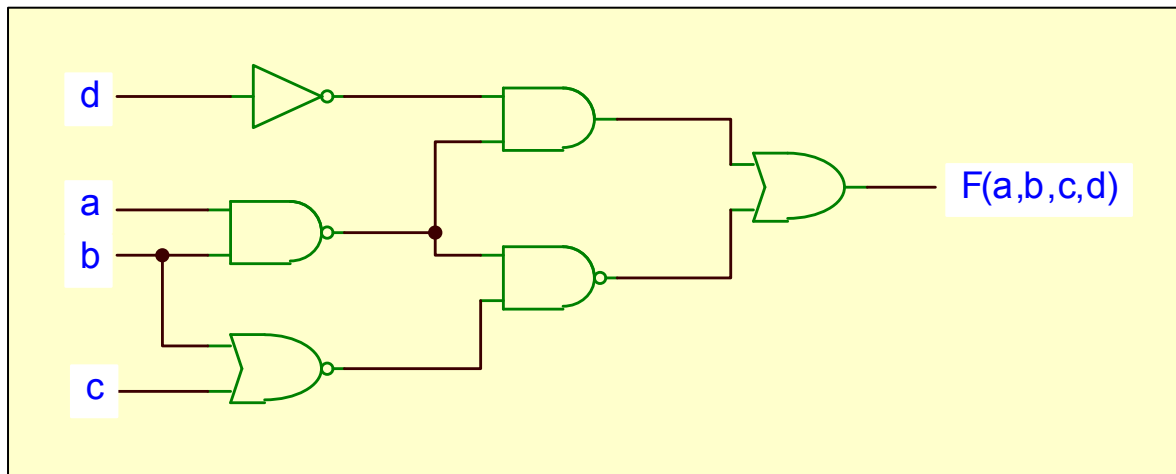
- Es formen mitjançant la combinació d'altres portes bàsiques

XOR: OR-exclusiva	XNOR: negació de la OR-exclusiva																														
<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <th>A</th> <th>B</th> <th>XOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center; background-color: #00ffff; padding: 5px;">$XOR(A,B) = A \oplus B$</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>	A	B	XOR	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <th>A</th> <th>B</th> <th>XNOR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr style="background-color: #d3d3d3;"> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center; background-color: #ffff00; padding: 5px;">$XOR(A,B) = A \otimes B$</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>	A	B	XNOR	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1
A	B	XOR																													
0	0	0																													
0	1	1																													
1	0	1																													
1	1	0																													
A	B	XNOR																													
0	0	1																													
0	1	0																													
1	0	0																													
1	1	1																													

4.4 Circuits combinacionals (6)

Anàlisi

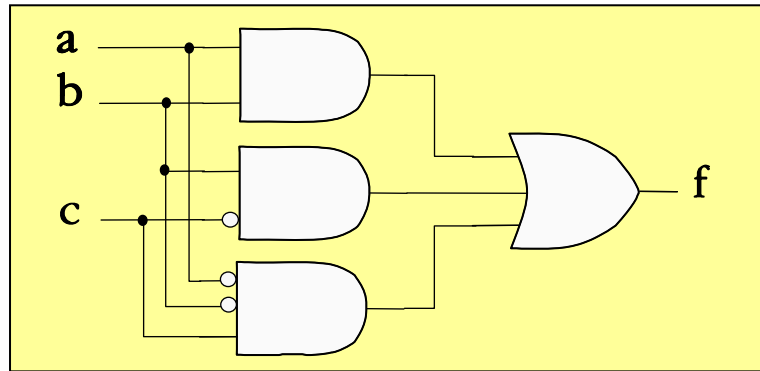
- Anàlisi: Obtenir les expressions que relacionen les entrades amb les sortides del circuit i determinar el comportament del circuit
 - Mètode algebraic
 - Mètode de la taula de la veritat



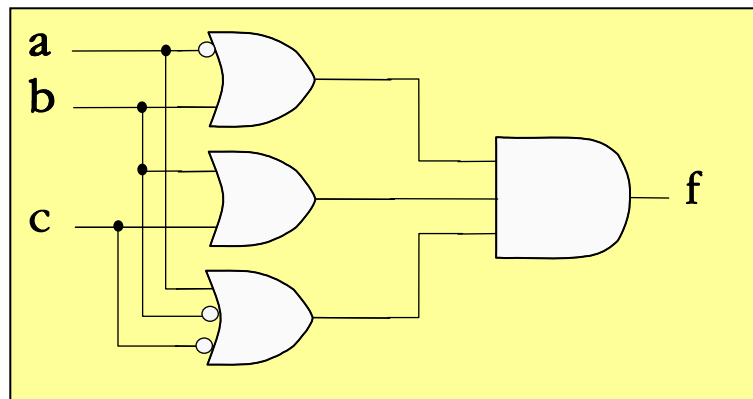
4.4 Circuits combinacionals (7)

Anàlisi

- Qualsevol circuit es pot realitzar en dos nivells de portes
- **AND-OR:** Representa la suma de productes



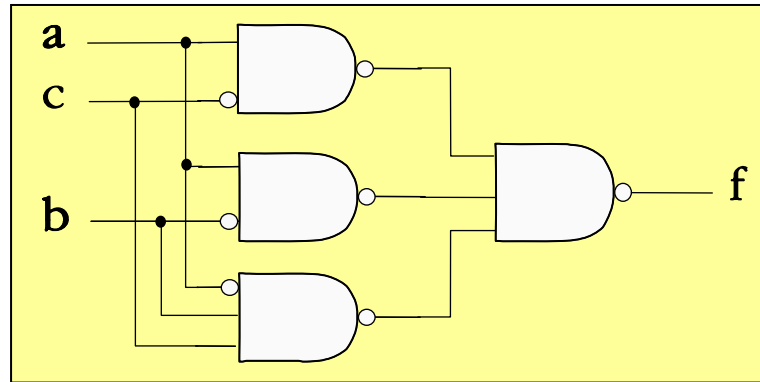
- **OR-AND:** Representa els productes de sumes



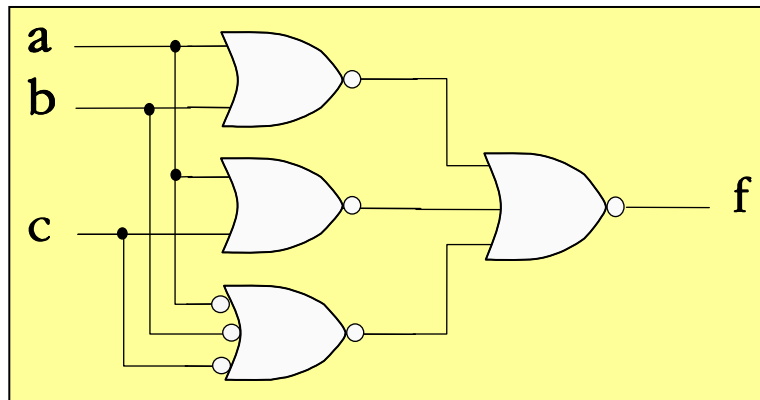
4.4 Circuits combinacionals (8)

Anàlisi

- **NAND-NAND:** Representa la suma de productes



- **NOR-NOR:** Representa els productes de sumes



4.4 Circuits combinacionals (9)

Síntesi

- Passos a seguir:
 - Determinar quines són les entrades i les sortides, a partir de les especificacions donades
 - Codificar la informació d'entrada i de sortida, en cas de que sigui necessari
 - Obtenir la relació funcional entre les entrades i les sortides
 - Expressar aquesta relació funcional en taula de veritat
 - S'obtenen les expressions booleanes mínimes que representen a les funcions booleanes: <http://karnaugh.shuriksoft.com>
 - Implementar mitjançant portes lògiques la funció mínima obtinguda
- **Exemple:** Dissenyar un circuit combinacional amb el menor nombre de portes lògiques que tingui per entrada una xifra decimal (del 1 al 9) codificada en binari (BCD) i que detecti a la seva sortida els múltiples de 2.

Mòduls combinacionals

● Sumador binario

Les regles bàsiques de la suma binària són

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

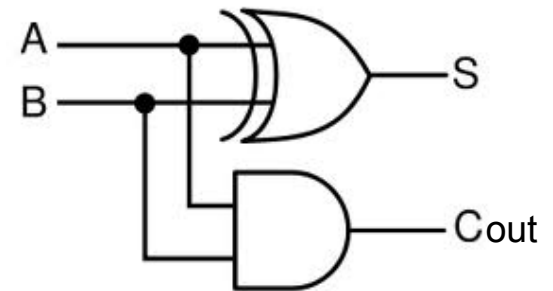
$$1 + 1 = 10$$

Semi- sumador: admet dos díigits binaris en les seves entrades i genera dos díigits binaris a les seves sortides: un bit de suma i un bit de carry

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>S</i>	<i>Cout</i>
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

$$S(a, b) = \bar{a}b + a\bar{b} = a \oplus b$$

$$Cout = ab$$



4.4 Circuits combinacionals (11)

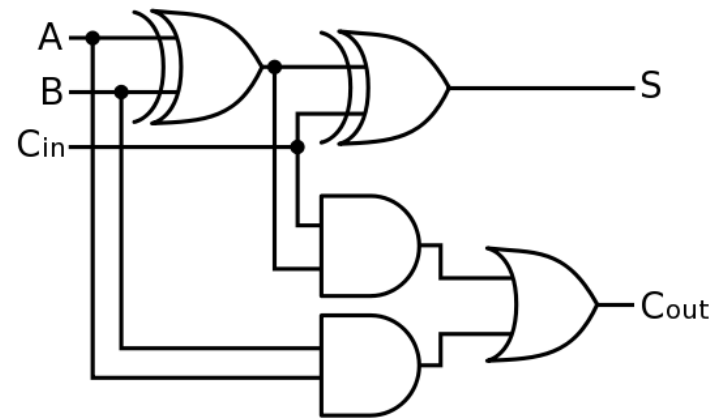
Mòduls combinacionals

Sumador complet: admet dos bits d'entrada i un carry d'entrada i genera dos dígits binaris a les seves sortides: un bit de suma i un bit de carry

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c_{in}</i>	<i>S</i>	<i>Cout</i>
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$S(a, b, c_{in}) = \bar{a}\bar{b}c_{in} + \bar{a}b\bar{c}_{in} + a\bar{b}\bar{c}_{in} + abc_{in} = a \oplus b \oplus c_{in}$$

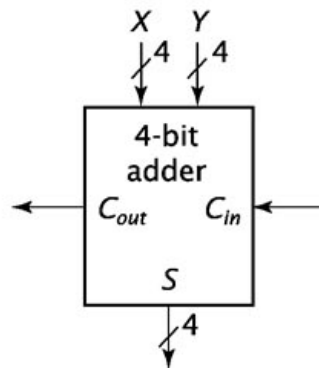
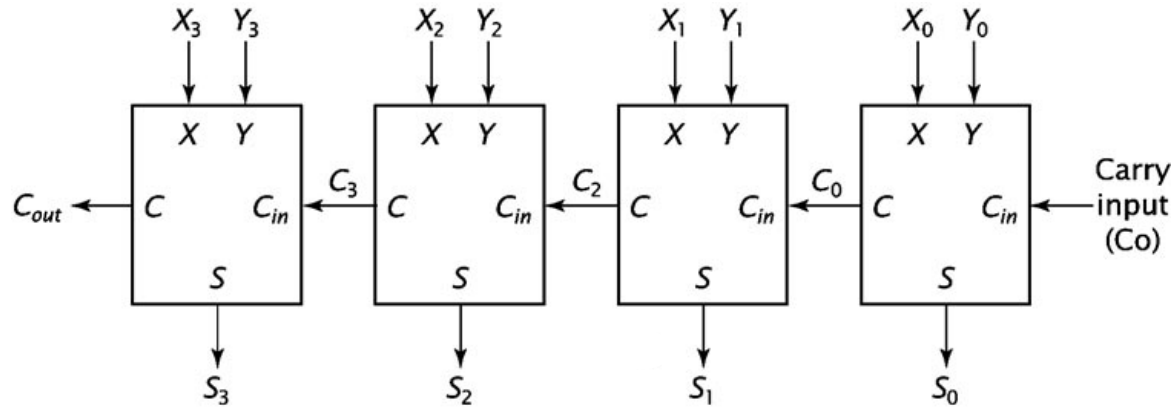
$$Cout = ab + bc_{in} + ac_{in}$$



4.4 Circuits combinacionals (12)

Mòduls combinacionals

Sumador binari en paral·lel: es connecten dos o més sumadors complets.



4.4 Circuits combinacionals (13)

Mòduls combinacionals

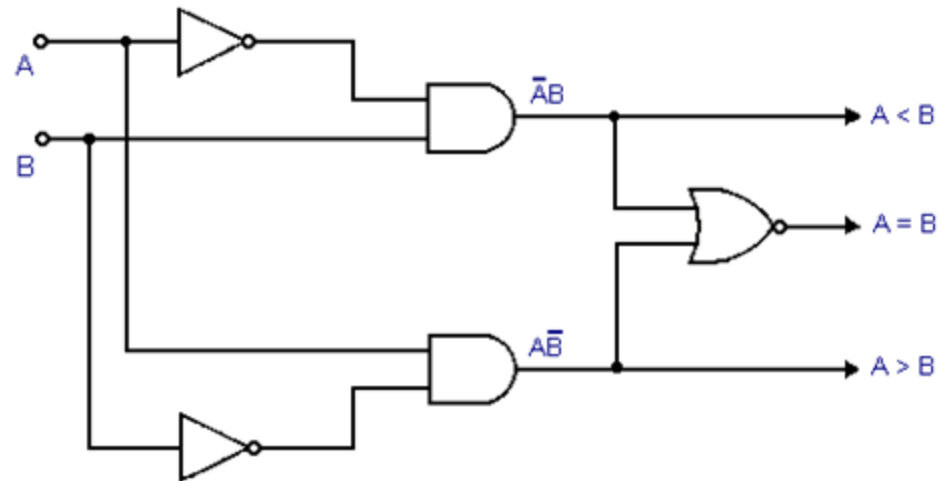
Comparadors: la funció bàsica consisteix en comparar les magnituds de dos quantitats binàries per determinar la seva relació: $A = B$, $A > B$ i $A < B$.

A	B	A < B	A = B	A > B
0	0	0	1	0
0	1	1	0	0
1	0	0	0	1
1	1	0	1	0

$$(A < B) = \bar{A}B$$

$$(A = B) = \overline{\bar{A}B + A\bar{B}} = A \otimes B$$

$$(A > B) = A\bar{B}$$



4.4 Circuits combinacionals (14)

Mòduls combinacionals

Codificadors: És un circuit combinacional amb 2^n línies d'entrada i n línies de sortida, de tal forma que *les n línies de sortida presenten el codi binari de la línia d'entrada activada en aquest moment.*

Ex: codificador de 4 entrades (Cod 4 a 2):

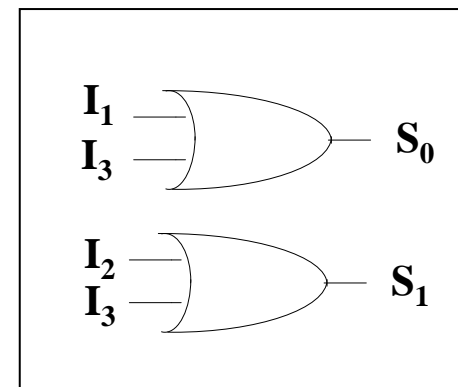
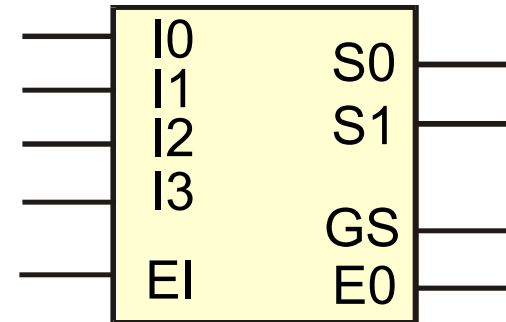
EI	I_3	I_2	I_1	I_0	S_1	S_0	EO	GS
0	X	X	X	X	0	0	1	0
1	0	0	0	1	0	0	0	1
1	0	0	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	0	0	1
1	1	0	0	0	1	1	0	1

$$S_1 = (I_3 + I_2)EI$$

$$S_0 = (I_3 + I_1)EI$$

$$EO = \overline{EI}$$

$$GS = (I_3 + I_2 + I_1 + I_0)EI$$



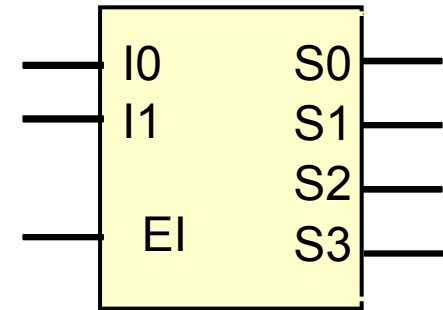
4.4 Circuits combinacionals (15)

Mòduls combinacionals

Decodificadors/Demultiplexors: És un circuit combinacional amb n línies d'entrada i 2^n línies de sortida, de tal forma que *cadascuna de les 2^n possibles configuracions d'entrada, activa única i exclusivament una línia de sortida.*

Ex: Decodificador de 2 entrades (Dec 2 a 4):

EI	I_1	I_0	S_3	S_2	S_1	S_0
0	X	X	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	1	0
1	1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	0	0	0

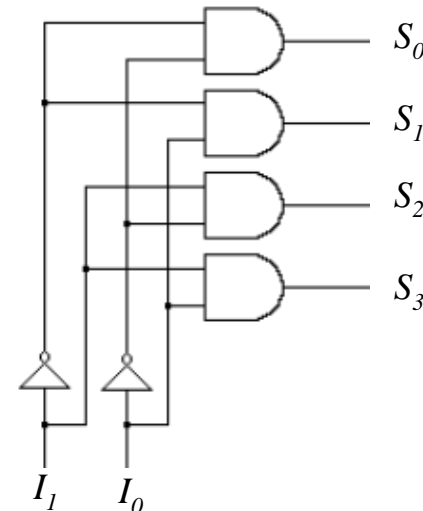


$$S_0 = \overline{I_1} \overline{I_0} EI$$

$$S_1 = \overline{I_1} I_0 EI$$

$$S_2 = I_1 \overline{I_0} EI$$

$$S_3 = I_1 I_0 EI$$

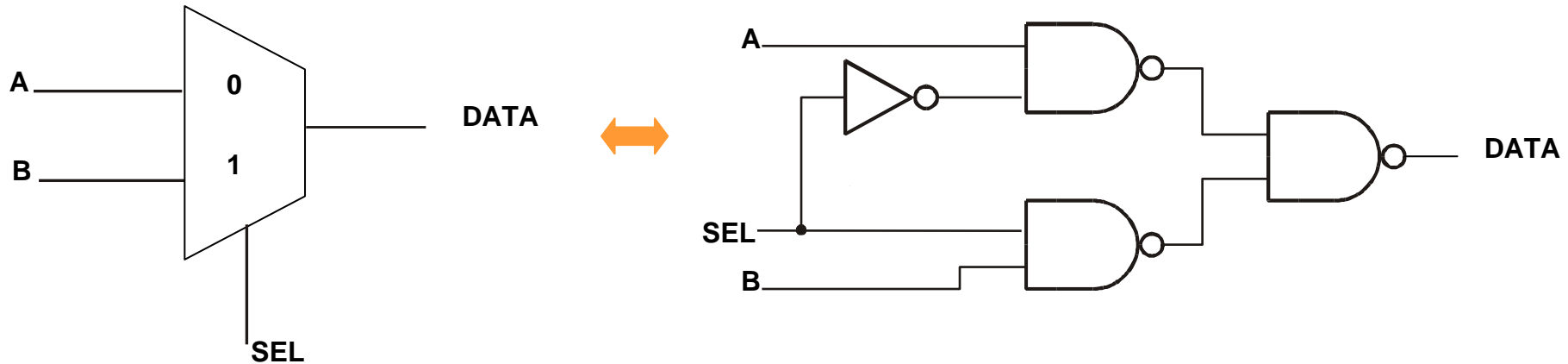


4.4 Circuits combinacionals (16)

Mòduls combinacionals

Multiplexors: És un selector de dades, on un conjunt de línies de selecció de dades permeten commutar una sèrie de línies d'entrada cap a una única sortida:

- Materialització d'un multiplexor d'ordre 1 (MUX1)



- Materialització d'un multiplexor d'ordre 2 (MUX2)

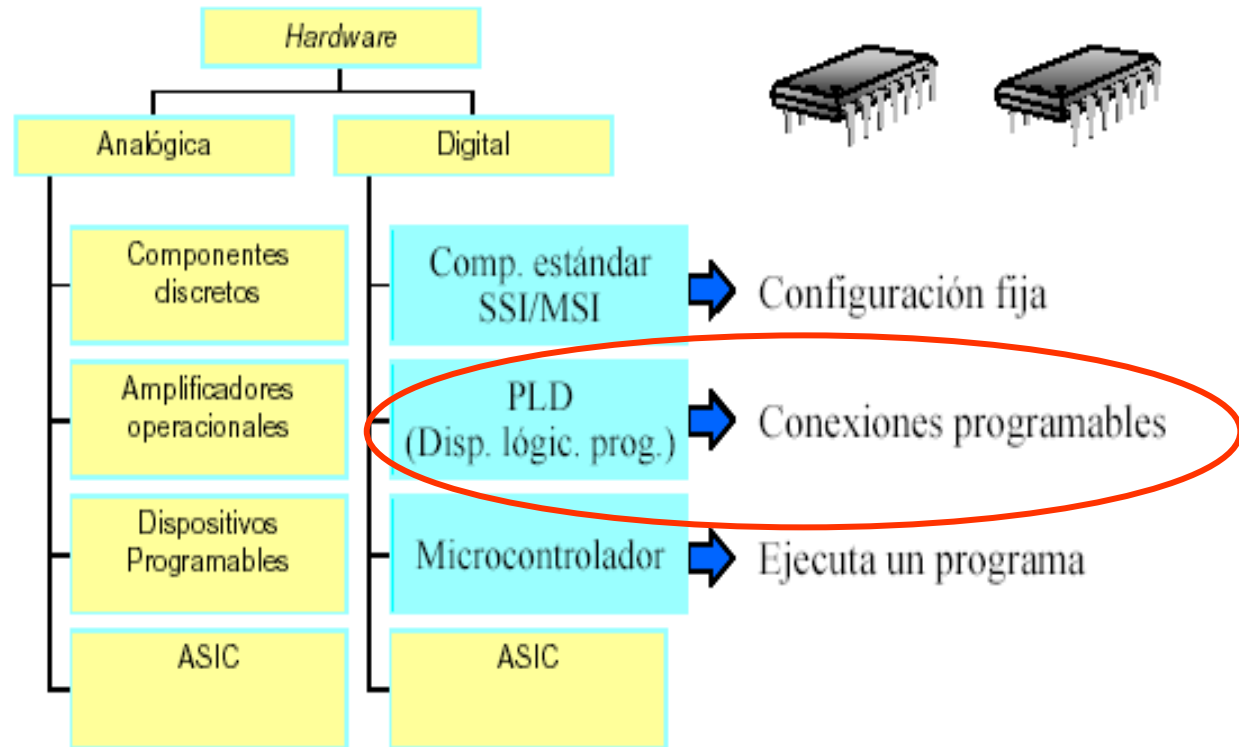
$$\begin{aligned}
 Y &= \sum_{i=0}^3 D_i m_i(S) = D_0 m_0 + D_1 m_1 + D_2 m_2 + D_3 m_3 = \\
 &= D_0 \overline{S_1} \overline{S_0} + D_1 \overline{S_1} S_0 + D_2 S_1 \overline{S_0} + D_3 S_1 S_0
 \end{aligned}$$

4.4 Circuits combinacionals (17)

Mòduls combinacionals: PLD

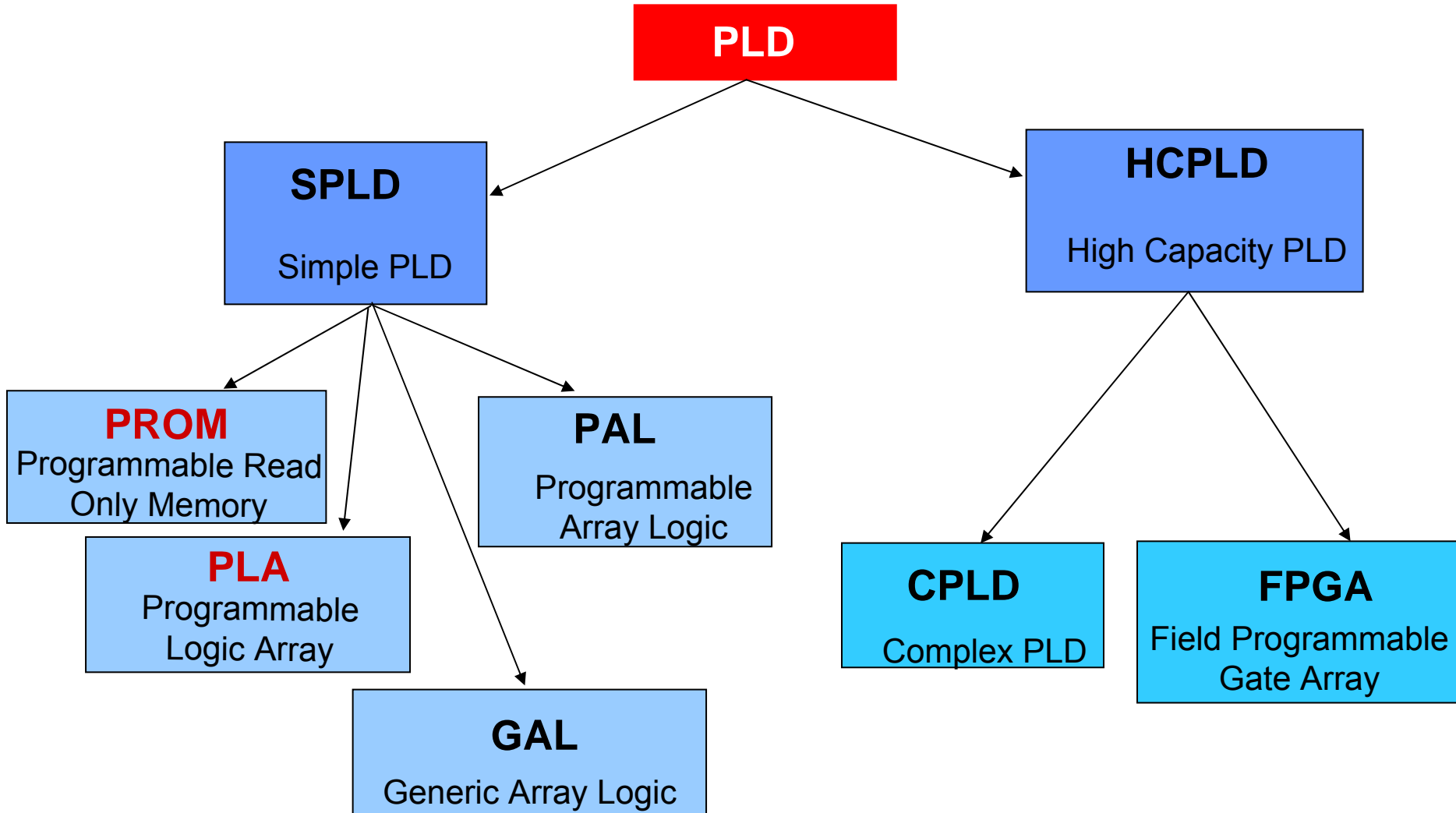
PLD (*dispositiu lògic programable*) és un xip LSI/VLSI que:

- conté dues matrius programables o no: **una matriu de portes AND** i **una matriu de portes OR**
- el dissenyador ho configura per a que realitzi una funció digital determinada
- es configura mitjançant la programació de les seves connexions
- components disponibles comercialment



4.4 Circuits combinacionals (18)

Mòduls combinacionals: Classificació PLD



4.4 Circuits combinacionals (19)

Mòduls combinacionals: PLD (ROM)

Memòria ROM:

- No volàtils
- Accés aleatori
- Operació de només lectura
- Bipolars o MOS



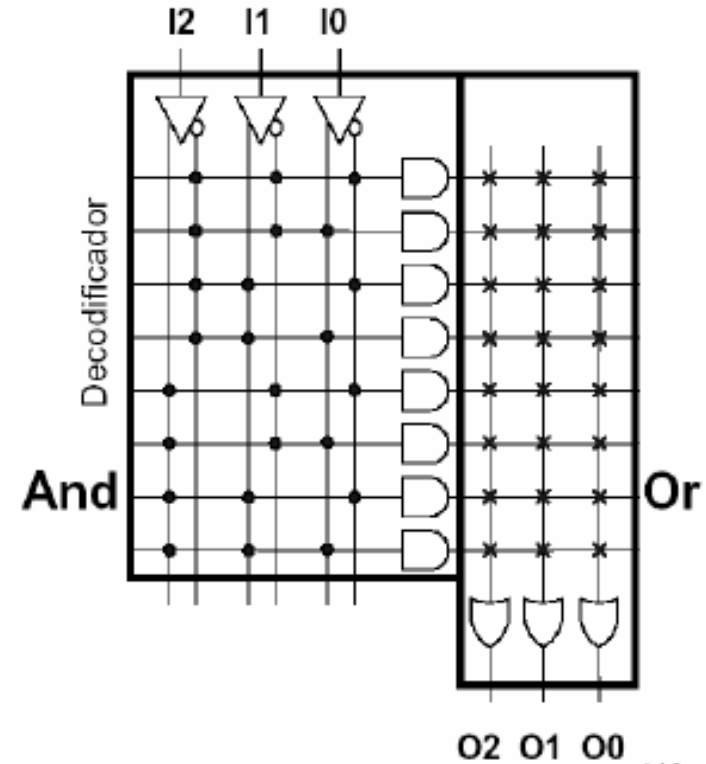
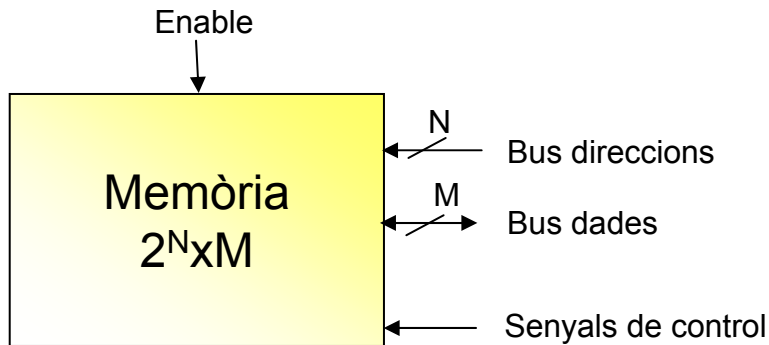
● Tipus:

- ROM de màscara: programada durant la fabricació
- **PROM: programables per l'usuari una única vegada**
- EPROM: reprogramables i esborrables per radiació UV
- EEPROM: reprogramables i esborrables elèctricament
permeten un esborrat selectiu per posicions
- Flash: EEPROM d'accés més ràpid esborrat simultani de tota la memòria

4.4 Circuits combinacionals (20)

Mòduls combinacionals: PLD (PROM)

Memòria PROM: Matriu AND fixa i la matriu OR programable

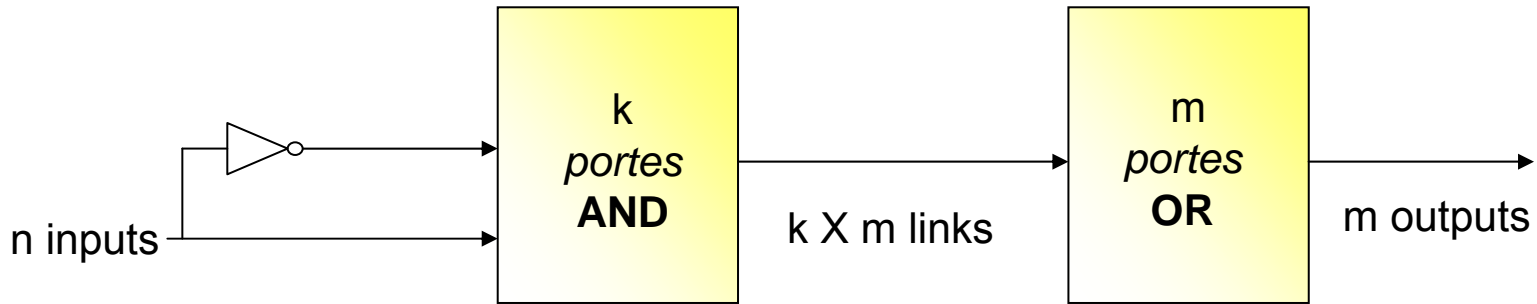


- **Direcció:** N bits; **Paraules de sortida:** M bits
- PROM consta 2^N paraules de M bits cadascuna
- Els bits d'entrada seleccionen la paraula que estarà disponible a les línies de sortida.

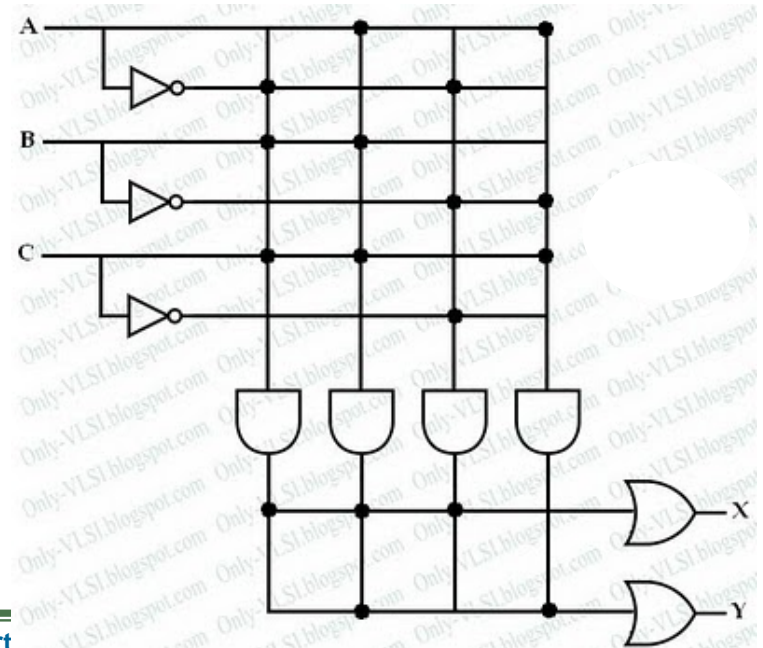
4.4 Circuits combinacionals (21)

Mòduls combinacionals: PLD (PLA)

PLA (Programmable Logic Array): Matriu AND i la matriu OR programables



- Genera la suma de productes
- Implementació de funcions simples

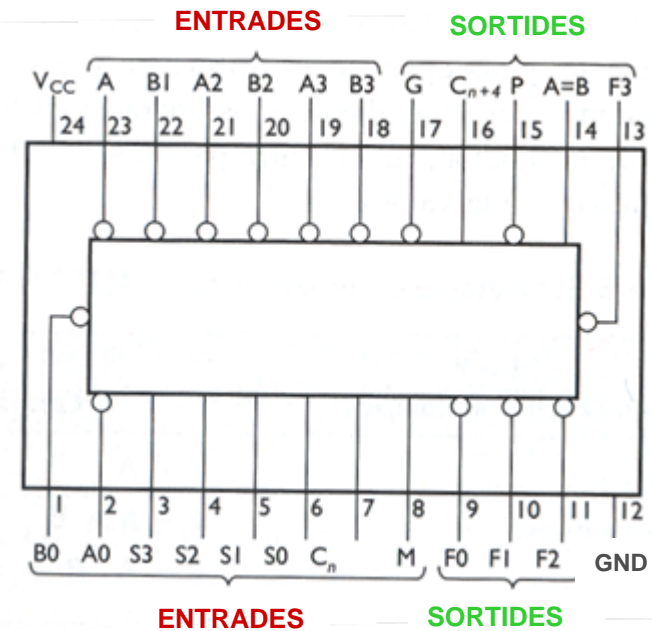


4.4 Circuits combinacionals (22)

Mòduls combinacionals: ALU

ALU (Arithmetic and Logic Unit): és un sistema combinacional amb $2n + p$ entrades de dades, m entrades de control, $n + p$ sortides de dades, i q sortides auxiliars, dissenyat per a poder realitzar determinades operacions aritmètiques o lògiques amb les entrades de dades, depenen de les entrades de control.

$S_3 S_2 S_1 S_0$	M = 0 Operación aritmética	M = 1 Operación lógica	
0000	$F = A \text{ más } C_n$	$F_i = \bar{A}_i$	(f_{12})
0001	$F = (A + B) \text{ más } C_n$	$F_i = A_i + \bar{B}_i$	(f_{14})
0010	$F = (A + \bar{B}) \text{ más } C_n$	$F_i = A_i \cdot B_i$	(f_4)
0011	$F = -1 \text{ más } C_n$	$F_i = 0$	(f_0)
0100	$F = A \text{ más } (A \cdot \bar{B}) \text{ más } C_n$	$F_i = \bar{A}_i \cdot \bar{B}_i$	(f_8)
0101	$F = (A + B) \text{ más } (A \cdot \bar{B}) \text{ más } C_n$	$F_i = \bar{B}_i$	(f_{10})
0110	$F = A \text{ menos } B \text{ menos } 1 \text{ más } C_n$	$F_i = A_i \cdot \bar{B}_i + \bar{A}_i \cdot B_i$	(f_6)
0111	$F = (A \cdot \bar{B}) \text{ menos } 1 \text{ más } C_n$	$F_i = A_i \cdot \bar{B}_i$	(f_2)
1000	$F = A \text{ más } (A \cdot B) \text{ más } C_n$	$F_i = \bar{A}_i \cdot B_i$	(f_{13})
1001	$F = A \text{ más } B \text{ más } C_n$	$F_i = A_i \cdot B_i + \bar{A}_i \cdot \bar{B}_i$	(f_9)
1010	$F = (A + \bar{B}) \text{ más } (A \cdot B) \text{ más } C_n$	$F_i = B_i$	(f_5)
1011	$F = (A \cdot B) \text{ menos } 1 \text{ más } C_i$	$F_i = A_i \cdot B_i$	(f_1)
1100	$F = A \text{ más } A \text{ más } C_n$	$F_i = 1$	(f_{15})
1101	$F = (A + B) \text{ más } A \text{ más } C_i$	$F_i = A_i + \bar{B}_i$	(f_{11})
1110	$F = (A + \bar{B}) \text{ más } A \text{ más } C_n$	$F_i = A_i + B_i$	(f_7)
1111	$F = A \text{ menos } 1 \text{ más } C_n$	$F_i = A_i$	(f_3)



<http://tams-www.informatik.uni-hamburg.de/applets/hades/webdemos/20-arithmetic/50-74181/demo-74181-ALU.html>